**Condicional Múltiple**

**✏️  Actividad 1**

Solicita al usuario que ingrese un valor del 1 al 7. El programa mostrará un mensaje que indique a qué día de la semana corresponde dicho valor. Por ejemplo, el número 1 corresponde al "Lunes", el número 2 al "Martes" y así sucesivamente. Recuerda nombrar y guardar tu algoritmo.

**✏️  Actividad 2**

Desarrolla un programa que simule un menú de opciones para realizar las cuatro operaciones aritméticas básicas (suma, resta, multiplicación y división) con dos valores numéricos enteros. El usuario deberá especificar la operación deseada utilizando el primer carácter de la operación: 'S' para suma, 'R' para resta, 'M' para multiplicación, y 'D'  para división. Recuerda nombrar y guardar tu algoritmo.

Condicionales Anidados

**✏️  Actividad 1**

Diseña un algoritmo que contenga un condicional anidado. El mismo se ocupará de tomar la orden de bebida para un desayuno. Debe contemplar:

* Si el usuario quiere tomar té o café.
* Si elige café, preguntar si lo quiere solo o cortado. Si prefiere cortado, preguntar si lo prefiere con leche animal o vegetal.
* Si elige té, preguntar si desea rodajas de limón.

Ten en cuenta las posibles opciones y muestra en pantalla el mensaje final acorde a la selección del usuario. Recuerda nombrar y guardar tu algoritmo.

**✏️  Actividad 2**

Escribe un programa para obtener el grado de eficiencia de un operario de una fábrica de tornillos, de acuerdo a las siguientes dos condiciones que se le imponen para un período de prueba:

* Producir menos de 200 tornillos defectuosos.
* Producir más de 10000 tornillos sin defectos.

El grado de eficiencia se determina de la siguiente manera:

* **GRADO 5:** Si no cumple ninguna de las condiciones.
* **GRADO 6:** Si sólo cumple la primera condición
* **GRADO 7:** Si sólo cumple la segunda condición.
* **GRADO 8:** Si cumple las dos condiciones.

Muestra un mensaje acorde al grado de eficiencia de un operario, luego de evaluar las condiciones.  Recuerda nombrar y guardar tu algoritmo.